

## PNRR ANIMATORI DIGITALI – A.S. 2023/2024

**Titolo del percorso: LA DIDATTICA 4.0, STRUMENTI E SOLUZIONI DIDATTICHE PER IL DOCENTE MODERNO**

**PROGRAMMA CORSO**

**Relatore: Prof Antonio Notaro**

**Destinatari: Personale Docente**

**Numero ore: 8**

**Programma**

<b>Finalità</b>	<b>Obiettivi</b>	<b>Contenuti</b>	<b>N. ore</b>
Fornire al personale docente gli strumenti necessari all'utilizzo di software di simulazione fenomeni fisici e chimici in ambiente window	Imparare ad utilizzare un ambiente simulato virtuale come nuova frontiera per l'esperienza laboratoriale	Funzionamento del portale, esempi di simulazione di software fenomeni fisici e chimici, implementazione di nuove esperienze	2
Fornire ai docenti degli strumenti necessari a comprendere il funzionamento di Gsuite e della gestione Cloud dei dispositivi nelle aule con specifico riferimento alla LIM	Imparare a sfruttare i sistemi in cloud per la condivisione delle informazioni e delle lezioni sia tra docenti sia con gli studenti	Il concetto di clous, Gsuite come cloud per l'insegnamento, invio e caricamento dati su drive condiviso da lim	2
Illustrare le potenzialità dei software di animazione 3D nello studio delle materie	Imparare ad utilizzare gli ambienti virtuali come strumento integrante della lezione	Storia di mozaik, funzionamento di mozaik, applicazioni ed esempi in mozaik	2
Illustrare l'utilizzo della piattaforma di simulazione per fenomeni fisici nell'ambito didattico	Imparare ad implementare attività didattiche utilizzando piattaforme online	Phet e i fenomeni fisici, applicazioni e implementazioni di esperimenti fisici	2

**Calendario**

<b>Data</b>	<b>Ora di Inizio</b>	<b>Durata</b>
<b>12/01/2024</b>	<b>15.30</b>	<b>2 ore</b>
<b>15/01/2024</b>	<b>15.30</b>	<b>2 ore</b>
<b>22/01/2024</b>	<b>15.30</b>	<b>2 ore</b>
<b>29/01/2024</b>	<b>15.30</b>	<b>2 ore</b>

**Firma**